

Sistema de Contabilidad Integrada Gubernamental
Información de Oficio

Reportes para Ley de Acceso a la Información Pública - Art. 10 Numeral 7
Modificaciones internas y externas al presupuesto de Ingresos y Egresos

PAGINA : 1 DE 1
 FECHA : 9/06/2021
 HORA : 7:51.24
 REPORTE: R00815925.rpt

Expresado en Quetzales

Del 01/05/2021 al 31/05/2021

Entidad Institucional = 11130020, Unidad Ejecutora = 203

EJERCICIO: 2021

ENTIDAD / Unidad Ejecutora *	PRESUPUESTO INICIAL	MODIFICACIONES INTERNAS**		MODIFICACIONES EXTERNAS***		INTERINSTITUCIONALES****		AMPLIACIONES	DISMINUCIONES	PRESUPUESTO VIGENTE
		Aumento	Disminución	Aumento	Disminución	Aumento	Disminución			
11130020-203-FONDO DE DESARROLLO SOCIAL										
19-DOTACIONES, SERVICIOS E INFRAESTRUCTURA PARA EL DESARROLLO SOCIAL	459,961,000.00	0.00	0.00	0.00	-42,000,000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	417,961,000.00
94-ATENCIÓN POR DESASTRES NATURALES Y CALAMIDADES PÚBLICAS	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
Total 11130020-203-FONDO DE DESARROLLO SOCIAL	459,961,000.00	0.00	0.00	0.00	-42,000,000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	417,961,000.00
TOTAL...	459,961,000.00	0.00	0.00	0.00	-42,000,000.00	0.00	0.00	0.00	0.00	417,961,000.00

NOTA:

* Solo aplica para las unidades administrativas que estan constituidas como unidades ejecutoras.

** Se refiere a las modificaciones al interior de un programa por tanto no tienen efectos en el monto total del programa y se aprueban a través de una resolución de la misma institución.

*** Estas modificaciones se realizan entre los distintos programas de la entidad; por lo que el monto de los programas puede variar, no así el monto total de presupuesto de la entidad. Para la aprobación de estas modificaciones se requiere de Resolución del Ministerio de Finanzas Públicas.

**** Estas modificaciones se realizan entre diferentes instituciones, por lo tanto afectan el presupuesto total de las entidades. Se aprueban mediante Acuerdo Gubernativo.


Lic. Oscar Avily Werner Ruiz
 Subdirector Financiero
 Fondo de Desarrollo Social
 -FODES-

